**Carlo**

**Wat heb je gedaan?**

Github shit gefixed

Bezem gemaakt

Tanks gemaakt

**Wat ga je doen**

Vakantie

Menu 2d

Objects

**Danial**

**Wat heb je gedaan?**

Lvl 1 afgemaakt / (vijanden na)

**Wat ga je doen?**

Vijanden lvl 1

Zout faatje moddelen

UI collectibles oppakken

**Kevin**

**Wat heb je gedaan?**

Tekenen

Jumping Log

**Wat ga je doen**

Tekenen

Riggen

Vakantie fixen

**Robert**

**Wat ga je doen?**

Game manager

Path IE in lvl ( bezig)

**Wat ga je doen?**

Path IE fixen

**Marc**

**Wat heb je gedaan?**

Lvl 3 building

De bed getextured

Ramp gefixed

**Wat ga je doen?**

LVL 3 verder fixen

Liniaal modelen

**Chantal**

Afwezig

**Lara**

**Wat heb je gedaan?**

Sarah gefixed ☺

**Wat ga je doen?**

**Problemen?**Tekenen Afgemaakt

AI Pathfinding

Gras

**Wat gaat er goed?**

Stemming in het team.

Scrum